

Białystok, 23 sierpnia 2016 r.

DOŚ-I.6131.837.2016

OBWIESZCZENIE

Na podstawie art. 49, art. 61 § 1 i 4 i art. 85 § 1 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego /Dz. U. z 2016 r. poz. 23/, w związku z art. 83a ust. 1 i 7 ustawy z dnia 16 kwietnia 2004 r. o ochronie przyrody /Dz. U. z 2015 r. poz. 1651 z późn. zm./ **zawiadamiam o prowadzonym na wniosek Spółdzielni Mieszkaniowej „Słoneczny Stok”, z dnia 17 sierpnia 2016 r. postępowaniu w sprawie wydania zezwolenia na usunięcie 2 szt. drzew rosnących przy ul. Stromej 35, na działce nr geod. 1009/88, obręb 4 - Starosielce Płn. w Białymstoku.**

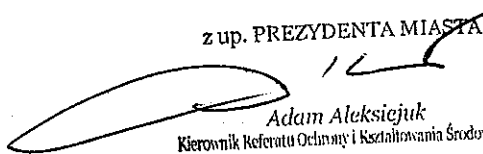
Jednocześnie **zawiadamiam o przeprowadzeniu oględzin przedmiotowych drzew, w dniu 16 września 2016 r. w godz. 14:00-14:15.** Przedmiotowe oględziny są niezbędne do rozpatrzenia w sposób wyczerpujący ww. sprawy.

Na podstawie art. 35 § 3 Kodeksu postępowania administracyjnego, zwanego dalej „Kpa”, w związku z faktem, że sprawa jest szczególnie skomplikowana, zawiadamiam, że zostanie ona załatwiona w terminie **do dnia 18 października 2016 r.**

Zgodnie z art. 10 § 1, art. 73, art. 79 § 2 Kpa strony mają prawo brać udział w oględzinach, mogą zadawać pytania świadkom, biegłym i stronom oraz składać wyjaśnienia. Ponadto mają możliwość czynnego udziału w każdym stadium postępowania oraz przeglądania akt sprawy i sporządzania z nich notatek i odpisów. W myśl ustawy o ochronie przyrody stronami postępowania w przedmiotowej sprawie są wszyscy współwłaściciele ww. nieruchomości.

Zgodnie z art. 49 kpa zawiadomienie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia jego publicznego ogłoszenia.

Sprawę prowadzi:
główny specjalista Teresa Szutkiewicz
Urząd Miejski w Białymstoku
Departament Ochrony Środowiska
ul. I Armii Wojska Polskiego 2/2, pok. 206,
tel. (085) 869-65-04

z up. PREZYDENTA MIASTA

Adam Aleksiejuk
Kierownik Referatu Ochrony i Kształtowania Środowiska

Otrzymują:

1. Tablica ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Białymstoku
2. Strona internetowa – www.bip.bialystok.pl
3. a/a